

## “Riciclo Creativo”

### *Diamo spazio alla C-Rea-ti-VITÀ*

#### Premessa

Sin dai tempi antichi, la creatività - dunque l'atto del creare -, è stata vista come prerogativa esclusiva della divinità.

L'origine della parola, che deriva dal latino “creare” il cui significato più antico prende corpo dal sanscrito che definisce il contorno del “creatore”, delinea il concetto di “colui che (dal nulla) fa”.

Un concetto che con il passare dei secoli cambia radicalmente tant'è che nel 1900, l'idea di creatività è vista come atteggiamento mentale (ma non esclusivo) degli esseri umani.

“La creatività è mettere in connessione le cose...” diceva Steve Jobs, e se si analizza questa sua massima, si coglie una visione molto ampia del concetto di creare/creazione.

La Terra, sfruttata ormai da coltivazioni intensive e da “maltrattamenti” ecologici di tipo industriale, non è più in grado di dare materie prime, necessarie per creare oggetti essenziali per la vita degli esseri umani.

Dallo studio dell'impronta ecologica, ossia l'indicatore complesso utilizzato per valutare il consumo umano di risorse naturali rispetto alla capacità della Terra di rigenerarle, si coglie che se ogni persona del mondo avesse un'impronta pari a quella degli italiani, sarebbe necessaria una superficie pari ad altre due pianeti come la Terra!

Diventa quindi indispensabile sviluppare la CREATIVITÀ, come soluzione dei problemi per passare da un'economia lineare ad una circolare.

L'AZIONE > “Riciclo Creativo”

Per sua mission, Dusty sostiene i progetti etici che mirano alla tutela ambientale. Ed è pertanto che **promuove il programma “Riciclo Creativo”, rivolto agli studenti delle scuole di Misterbianco** per accompagnarli ad una nuova visione degli oggetti che si reputa non servano più, e dunque rivedere quell'instancabile voglia di cambiarli, non pensando che il rifiuto si deve smaltire o invece, che si può riciclare, riutilizzare in un modo diverso.

Il contest “Riciclo Creativo” vuole dare spazio alla creatività e alla fantasia di adulti e bambini, realizzando decorazioni per la classe, per la scuola e perché no, anche per la casa, coinvolgendo genitori, fratelli, ed anche i vicini di casa. Ridare vita ad oggetti che non usiamo più, dando loro un'altra destinazione d'uso. Un barattolo di vetro per la crema, ad esempio, può diventare un delizioso porta candela; un vestito può diventare una fantastica gonna; un mobile antico può riacquistare luminosità dandogli una “mano” di bianco o altro colore; un flacone di detersivo potrebbe trasformarsi in coloratissimi innaffiatoi...

Come fare tutto questo? Realizzando dei video, tramite l'impiego di video camera amatoriale o avvalendosi del cellulare, in cui si coglie la parte creativa nel riutilizzare oggetti di uso comune.



## Regolamento del Contest:

1. Il contest si concluderà il 5 dicembre 2020. (I video dovranno essere inviati a Dusty entro il 5 dicembre 2020).
2. Il video dovrà essere inviato da un adulto, alla mail [comunicazione@dusty.it](mailto:comunicazione@dusty.it) entro il 5 dicembre 2020. A corredo del video, il genitore dovrà indicare i dati del bambino partecipante al contest, ed in particolare dovrà indicare: nome e cognome del bambino/studente; la data di nascita del bambino/studente; la classe e la scuola che frequenta; il numero di telefono del genitore o tutore legale, per ogni comunicazione riguardante il contest.
3. Dusty chiuderà le votazioni il 13 dicembre 2020.
4. Con la data del 15 dicembre 2020, saranno indicati i video vincitori.
5. I video saranno pubblicati sul canale social Dusty.
6. L'oggetto della mail deve essere: CONTEST Riciclo Creativo.
7. I partecipanti possono essere le famiglie, gli studenti, le scuole del Comune di Misterbianco: purché per residenza anagrafica o per motivi di lavoro, siano facenti parte della città di Misterbianco.
8. I partecipanti dovranno realizzare un video della durata massima di 5 minuti. Nel filmato, non dovranno apparire i volti dei minori, pena l'eliminazione dal contest da parte di Dusty. I minori potranno essere inquadrati ma solo di spalle, o nel particolare delle loro mani mentre realizzano dei manufatti. Il volto non deve apparire.
9. Saranno premiati i video più votati, delle scuole partecipanti.
10. Il premio, da assegnarsi per ogni scuola partecipante, sarà equivalente ad 1 biglietto d'ingresso al parco divertimenti Etnaland, valido per la stagione 2021/2022. Il voucher sarà consegnato ai vincitori, alla riapertura della prossima stagione 2021/2022 della struttura.
11. Se la pandemia Covid-19 dovesse limitare gli accessi della struttura ricettiva Etnaland, il voucher sarà convertito in un buono Amazon di pari importo.

